|  |  |
| --- | --- |
| Geo Parking | Informe Mensajes GeoParking  2014 |

# 

# Control de la documentación

### Control de la Configuración.

|  |  |
| --- | --- |
| Título: | Informe Mensajes GeoParking |
| Referencia: | GeoP\_Proyecto\_Doc\_GeoParkingMensajes.docx |
| Autores: | Leonel Romero |
| Fecha: | 29/05/2014 |

### Histórico de Versiones.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Estado | Responsable | Cambios |
| 1.0 | 13/08/2014 | Creado | Leonel Romero [autor] |  |
|  |  |  |  |  |

Contenido

[Control de la documentación 3](#_Toc395727367)

[Control de la Configuración. 3](#_Toc395727368)

[Histórico de Versiones. 3](#_Toc395727369)

[Informe de utilización de mensajes personalizados en el proyecto GeoParking 5](#_Toc395727370)

[Introducción 5](#_Toc395727371)

[Arquitectura 5](#_Toc395727372)

[Forma de uso 5](#_Toc395727373)

# Informe de utilización de mensajes personalizados en el proyecto GeoParking

## Introducción

En este documento se mostrara la forma de utilización de los diferentes mensajes del proyecto GeoParking, los cuales son 3, mensaje de Información, mensaje de Error y mensaje de Confirmación. Cada mensaje puede mostrarse indistintamente como un modal o una barra en la parte superior de la página.

La arquitectura de los mensajes es tal que permite una utilización simple e igual para todos los mensajes, pudiendo personalizar todas las características de los mismos.

## Arquitectura

Los tres mensajes son controles de usuario que están ubicados en la master page, los mensajes de error e información son simples mensajes sin funcionalidad, mientras que el mensaje de confirmación capta la acción del usuario (si presiona botón Si o botón No) y realiza una acción.

Para poder setear el evento del botón a través de la master page, se utiliza un tipo delegado (EventHandler) que encapsula un método en una variable permite enviarla por parámetro, es así que se setea el evento click del botón correspondiente a través de las propiedades master.ConfirmarMensaje y master.CancelarMensaje. Dichas propiedades graban el evento en una variable de sesión para que no se pierda al realizarse un postback o postback parcial y se asigna el evento al control en la inicialización de la pagina a través de la variable de sesión mencionada.

## Forma de uso

Al utilizar los diferentes mensajes, se pueden enviar varios parámetros diferentes para poder personalizar los mismos.

Parámetros comunes en los tres mensajes:

* String mensaje: Es el mensaje que se desea mostrar.
* String título: Es el mensaje que se desea mostrar como titulo del modal (tener en cuenta que las alertas no tienen titulo)

Parámetros de Error e Información:

* TipoMensajeEnum tipo: es el tipo de mensaje que se quiere mostrar (Alerta, Modal o ambas).

Parámetros de Confirmación:

* EventHandler eventoConfirmacion: Es el evento que se desencadenara al confirmar el mensaje.
* EventHandler eventoCancelacion: Es el evento que se desencadenara al cancelar el mensaje.

## Detalles a Tener En Cuenta

1. El mensaje de confirmación **siempre** necesita un evento de confirmación, y solo puede asignarse un evento de cancelación si hay uno de confirmación.